

The screenshot shows a Windows form titled "Form1". It contains three buttons stacked vertically, each with a different constructor label: "Constructor 1: maak een lamp", "Constructor 2: maak een lamp - toestand aan", and "Constructor 3: maak een gele lamp". Below the buttons, there are two text boxes. The first is labeled "Toestand lamp:" and the second is labeled "Kleur lamp:". The form has a standard Windows window border with minimize, maximize, and close buttons in the top right corner.

```
class Lamp
{
    private bool Toestand;
    private string Kleur = "Wit";

    public Lamp()
    {
        Toestand = false;
    }

    public Lamp(bool waarde)
    {
        Toestand = waarde;
    }

    public Lamp(bool waarde, string color)
    {
        Toestand = waarde;
        Kleur = color;
    }

    public bool getToestand()
    {
        return Toestand;
    }

    public string getKleur()
    {
        return Kleur;
    }
}
```